

# CONCEPTION D'UN SYSTÈME DE SUPERVISION WINCC (1/2)

ENVIE DE METTRE EN PLACE UN SYSTÈME DE SUPERVISION WINCC PROFESSIONAL !



Présentiel



Perfectionnement



50% théorie  
50% pratique



8 ps



35 H

## Pour qui\_

- ▷ Automaticien en bureau d'études

## Prérequis\_

- ▷ Formation TIA Portal niveau 1 ou niveau équivalent

## Objectif\_

- ▷ Formation créée par les industriels pour acquérir les fondamentaux d'un système de supervision WINCC.

## En résumé\_

La formation CONCEPTION D'UN SYSTEME DE SUPERVISION WINCC permet d'exploiter efficacement la plateforme TIA Portal.

## Contenu de la formation\_

- ▷ Présentation de l'environnement du système TIA Portal, SIMATIC WinCC Professional
- ▷ Présentation des différents éditeurs
- ▷ Principes de configuration
- ▷ Fonctionnalités étendues de la configuration
- ▷ Système d'alarme
- ▷ Gestion des utilisateurs
- ▷ Archivage des variables
- ▷ Gestion des recettes
- ▷ Global Script en C et VB en fond de tâche
- ▷ Présentation des options WinCC

## Aptitudes et compétences visées\_

- ▷ Exploiter efficacement la plateforme TIA Portal
- ▷ Développer et mettre en œuvre une application de supervision sur un poste
- ▷ Optimiser l'interface utilisateur du système de supervision
- ▷ Implémenter le concept de logging, d'alarmes et d'archivage

# CONCEPTION D'UN SYSTÈME DE SUPERVISION WINCC (2/2)

ENVIE DE METTRE EN PLACE UN SYSTÈME DE SUPERVISION WINCC PROFESSIONAL !

## Modalités de validation & d'évaluation de la formation\_

- ▷ Attestation de formation
- ▷ QCM

## Moyens matériels\_

- ▷ Salle de formation
  - Salle banalisée
  - Vidéo projecteur interactif + audio + tableau
- ▷ Support informatique
  - PC et logiciels
- ▷ Matériel technique ou didactique :
  - Support de formation

## Accessibilité\_

Vous êtes en situation de handicap et vous souhaitez participer à l'une de nos formations ? Faites-le nous savoir, nous mettrons tout en œuvre pour trouver une solution adaptée.

N'hésitez pas à contacter Frédéric Lagente, notre référent handicap : handicap@hall32.fr